

仕様変更カードリスト : Part 1

キャラクター関連の変更点

一部のキャラクター間、キャラクターとメカニック間の相性を追加・調整しました。
 特定のキャラクターを戦艦に搭乗させた場合の移動速度を調整しました。
 一部の低コストキャラクターの基本パラメーターを調整しました。

CE-D002	アムロ・レイ	特殊能力:「ニュータイプの片鱗」の能力を追加しました。
CE-D003	カイ・シデン	特殊能力:「偏差修正」の能力を追加しました。
CE-D006	セイラ・マス	特殊能力:「あなたならできるわ」(= テンションMAXの間、味方男性キャラのテンションが徐々に上昇する。)の能力を追加しました。
CE-D015	リド・ウォルフ	特殊能力:「味方へのバックアップ」の能力を追加しました。 特殊能力:「踊る黒い死神」の効果対象にジム・ストライカー(強化型)を追加しました。
CE-D019	シロー・アマダ	特殊能力:「挺身の覚悟」の能力を追加しました。
CE-D020	カレン・ジョシュア	特殊能力:「隊長代理」(= 自軍隊長機が撃墜されている間、味方全員テンションが徐々にアップする。)の能力を追加しました。
CE-D021	テリー・サンダースJr.	特殊能力:「前衛への援護射撃」の能力を追加しました。
CE-D025	ジャック・ベアード	特殊能力:「決死の脱出路」(= 民間人以外の敵を攻撃エリアに捉えたと、テンションが徐々にアップする。 ただし、民間人を攻撃エリアに捉えたと、テンションが徐々にダウンする。)の能力を追加しました。
CE-D026	アダム・スティングレイ	特殊能力:「窮地からの生還」の能力を追加しました。
CE-D028	フィリップ・ヒューズ	特殊能力:「志を託して」の能力を追加しました。
CE-D031	マスター・P・レイヤー	特殊能力:「華麗なるチームプレイ」が自身のHPが75%以下の時に発動するよう変更しました。 特殊能力:「防御陣形」が、自身が隊長機であればフォーメーションカード不要で常時発動するよう変更しました。
CE-D034	マット・ヒーリィ	特殊能力:「防御陣形」が、自身が隊長機であればフォーメーションカード不要で常時発動するよう変更しました。
CE-D036	フォルド・ロムフェロー	特殊能力:「前線の撃墜王」の能力を追加しました。
CE-D037	ルース・カッセル	特殊能力:「ダブルロックオン」の能力を追加しました。
CE-D038	クリスチーナ・マッケンジー	特殊能力:「テスト・パイロット」を「孤軍奮闘」に変更しました。
CE-D042	サウス・バニング	特殊能力:「傑出した統率力」の効果対象に、自身を含むよう変更しました。
CE-D054	アムロ・レイ	特殊能力:「最後の戦い」(= 味方全てが撃墜されると、テンションがアップした状態をキープする。)の能力を追加しました。
CE-D066	サウス・バニング	特殊能力:「高速戦闘」の効果対象に、自身を含むよう変更しました。
CE-D077	ジャミトフ・ハイマン	特殊能力:「全方位援護射撃」の能力を追加しました。
CE-0004	リュウ・ホセイ	特殊能力:「守るべきもの」(= 味方が敵の攻撃エリアに捉えられると、テンションが徐々にアップする。)の能力を追加しました。
CE-0005	ハヤト・コバヤシ	特殊能力:「味方へのバックアップ」の能力を追加しました。
CZ-D001	キャスバル・レム・ダイクン	特殊能力:「ラスト・シューティング」の能力を追加しました。
CZ-D002	シャア・アズナブル	特殊能力:「ニュータイプの片鱗」の能力を追加しました。
CZ-D003	ララァ・スン	特殊能力:「守るべきもの」(= 味方が敵の攻撃エリアに捉えられると、テンションが徐々にアップする。)の能力を追加しました。
CZ-D008	マ・クベ	特殊能力:「撤退戦」の能力を追加しました。
CZ-D009	ガイア	特殊能力:「卓越した戦技(機動)」の能力を追加しました。
CZ-D010	マッシュ	特殊能力:「卓越した戦技(攻撃)」の能力を追加しました。
CZ-D011	オルテガ	特殊能力:「卓越した戦技(防御)」の能力を追加しました。
CZ-D012	シャリア・ブル	特殊能力:「ニュータイプの片鱗」の能力を追加しました。
CZ-D019	ジョニー・ライデン	特殊能力:「前線の撃墜王」の能力を追加しました。
CZ-D021	アイナ・サハリン	特殊能力:「挺身の覚悟」の能力を追加しました。
CZ-D025	ヴィッシュドナヒュー	特殊能力:「孤軍奮闘」の能力を追加しました。
CZ-D026	ゲラート・シュマイザー	特殊能力:「防御陣形」の能力を追加しました。
CZ-D028	ケン・ビーダーシュタット	特殊能力:「串い合戦」の能力を追加しました。
CZ-D033	ハーディ・シュタイナー	特殊能力:「決死のサイクロプス隊」(= HPが1/3以下の味方に対して、援護射撃が行われる。)の能力を追加しました。
CZ-D034	ミハイル・カミンスキー	特殊能力:「極秘任務」の能力を追加しました。
CZ-D041	シーマ・ガラハウ	特殊能力:「虎視眈々」を「策士の哄笑」(= 自機を攻撃エリアに捉えている敵のテンションが、徐々にダウンする。)に変更しました。
CZ-D042	シーマ・ガラハウ	特殊能力:「傑出した統率力」の効果対象に、自身を含むよう変更しました。
CZ-D044	ケリィ・レズナー	特殊能力:「レストア」(= テンションMAXの間、移動停止するとHPが回復する。)の能力を追加しました。
CZ-D053	キャスバル・レム・ダイクン	特殊能力:「最後の戦い」(= 味方全てが撃墜されると、テンションがアップした状態をキープする。)の能力を追加しました。
CZ-D064	マリオン・ウェルチ	特殊能力:「ニュータイプのきらめき」の能力を追加しました。
CZ-D074	ジャン・リュック・デュバル	特殊能力:「エンジンカット」(= テンションMAXの間、移動停止するとHPが回復する。)の能力を追加しました。
CZ-D076	シーマ・ガラハウ	特殊能力:「高速戦闘」の効果対象に、自身を含むよう変更しました。
CZ-0001	シャア・アズナブル	特殊能力:「プレッシャー」を「エースの証明」に変更しました。
CZ-0010	ランバ・ラル	特殊能力:「ゲリラ屋戦法」を「戦士の魂」に変更しました。
CZ-0048	ブレニフ・オグス	特殊能力:「スナイパー」の能力を追加しました。



仕様変更カードリスト：Part 1

地形補正 、 、 の移動速度を調整しました。
 メカの横移動時、後方移動時における移動速度を調整しました。
 一部のメカニックとウェポン間の相性を調整しました。
 全戦艦のHPを調整しました。

メカニック関連の変更点

-	ザク 後期型(ノイエン・ピッター専用機) ザク II後期型(キンバライド基地仕様) などのキンバライド系ザク	砂漠地形適性を「 」に変更しました。
-	ジオング、パーフェクト・ジオングなどが 内蔵する脱出後のジオング・ヘッド	特殊能力:「ラスト・シューティング」の能力を追加しました。
MZ-D014	ビグロ	特殊能力:「高速移動」の能力を追加しました。
MZ-D015	ザクレロ	特殊能力:「高速移動」の能力を追加しました。
MZ-D058	ザメル	特殊能力:「定置迎撃」の能力を追加しました。 攻撃内容を、攻撃重視 ミサイルランチャー、防御重視 =680mmカノン砲に変更しました。
MZ-D059	ドラツェ	宇宙地形適性を に変更しました。
MZ-D083	ヒルドルブ(降下バック仕様)	特殊能力:「定置迎撃」の能力を追加しました。
MZ-C029	ヒルドルブ	特殊能力:「定置迎撃」の能力を追加しました。 変形後の攻撃内容を、攻撃重視 →ザク・マシンガン、防御重視 =30センチ砲に変更しました。
MZ-C030	ノイエ・ジール	攻撃重視に「メガ・カノン砲」の攻撃方法を追加しました。

ウェポン関連の変更点

攻撃重視時のロックオン速度を調整しました。

WE-D025	ロングライフル	特殊能力:「エネルギーバック対応」の能力を追加しました。
---------	---------	------------------------------